I Laboration 2 så gjorde Elvir allt det grafiska med spelplanen,spelpjäserna och allt runt om våran spelplan. Elvir tog även hand om Observer. Markus tog hand om dialogerna mot användarna, han gjorde även databaseManager. Sedan hjälptes båda åt med det logiska för spelplanen och spelarna. En av oss tog lite mer ansvar, och gjorde lite mer än den andra i dessa. Båda hjälpte varandra med alla delar på något sätt.

Tillägg

Elvir gjorde klart Server delen som markus påbörjade och getConnectionDetails i databasen, ändringarna av Hantering av drag i spelarna. Markus Finslipade programmet och letade och fixade buggar.